

## Lança os Dados! - Jogos de tabuleiro na educação em ciências

### Roll the Dice! - Board games in science education

*Alexandra Nobre, Ana Margarida Valente, Maria João Carvalho*

Univ. do Minho, Portugal, [anobre@bio.uminho.pt](mailto:anobre@bio.uminho.pt), [pg46562@alunos.uminho](mailto:pg46562@alunos.uminho), [pg46569@alunos.uminho](mailto:pg46569@alunos.uminho).pt

#### Resumo

Vários estudos mostram que jogos coletivos e interativos, como os jogos de tabuleiro, são uma importante ferramenta de apoio à aprendizagem em qualquer nível de escolaridade, principalmente para alunos que apresentam menor cumplicidade com as estratégias convencionais de ensino. No ano letivo 2022/2023, no âmbito do estágio profissional do 2.º ano do Mestrado em Ensino de Biologia e Geologia no 3.º Ciclo do Ensino Básico e no Ensino Secundário, os alunos estagiários foram convidados a criar jogos de tabuleiro que se focassem em desafios encontrados durante a sua intervenção nas escolas. Este trabalho partilha, portanto, a experiência de conceção, criação e otimização de dois jogos de tabuleiro: *TriBiom* (biomoléculas orgânicas e nutrição) e o *ABCorpo hUMano* (corpo humano e saúde), bem como a sua promoção na Noite Europeia dos Investigadores 2023, perante um público diversificado de várias dezenas de jogadores.

#### Palavras-chave:

Educação em ciências, Ensino de Biologia, Jogos de tabuleiro, Novas abordagens de ensino.

#### Abstract

Several studies show that collective and interactive games, such as board games, are an important tool to support learning at any level of education, especially for students who have less complicity with conventional teaching strategies. On 2022/2023, as part of the professional internship of the 2nd year of the Master's Degree in Teaching Biology and Geology on the 3rd Cycle of Basic Education and Secondary Education, the intern students were invited to create board games that focused on the challenges encountered during their intervention in schools. This work shares this experience of designing, creating and optimizing two board games, *TriBiom* (biomolecules and nutrition) and *ABCorpo hUMano* (human body and health), as well as their promotion at the European Researchers' Night 2023, with a diverse audience of several dozen players.

#### Keywords:

Biology teaching, Board games, Science education, Novel teaching approaches.