

Anexo A – Modelação UML

Índice

Índice de Figuras	iii
Modelação UML	1
A1 {U.1} Efetuar Login	1
A2 {U.2} Administração de Terceiros	5
A3 {U.3} Gestão de Artigos.....	16
A4 {U.5} Abrir URL	20

Índice de Figuras

Figura 1 - Efetuar Login (UML-DA)	2
Figura 2 - Login bem-sucedido (UML-DS).....	3
Figura 3 – tentativa de Login com campos por preencher (UML-DS).....	3
Figura 4 - Tentativa de Login sem ligação à internet (UML-DS).....	4
Figura 5 - Login falhado devido a dados incorretos (UML-DS).....	4
Figura 6 - Subsistema de Administração de Terceiros (UML-UC)	5
Figura 7 - Visualizar Terceiros (UML-DA)	6
Figura 8 - Visualizar terceiros com sucesso (UML-DS)	7
Figura 9 - Sem acesso à internet para visualizar terceiros (UML-DS)	7
Figura 10 - Adicionar Terceiro (UML-DA)	9
Figura 11 - Criar terceiro com sucesso (UML-DS).....	10
Figura 12 - Falta de preenchimento de campos na criação de parceiro (UML-DS)	10
Figura 13 - Sem acesso à internet para criar novo parceiro (UML-DS).....	11
Figura 14 - Obter Direções (UML-DA)	12
Figura 15 - Obter direções até parceiro (UML-DS).....	13
Figura 16 - Realizar Chamada (UML-DA).....	14
Figura 17 - Realizar chamada a terceiro (UML-DS)	15
Figura 18 - Subsistema de Gestão de Artigos (UML-UC).....	16
Figura 19 - Visualizar Artigos (UML-DA)	17
Figura 20 - Visualizar artigos com sucesso (UML-DS)	18
Figura 21 - Sem acesso à internet para visualizar artigos (UML-DS).....	18
Figura 22 - Enviar Artigo (UML-DA).....	19
Figura 23 - O utilizador envia um artigo com sucesso (UML-DS)	20
Figura 24 - O utilizador não tem internet para aceder a artigos (UML-DS)	20
Figura 25 - Abrir URL (UML-DA)	21

Modelação UML

A1 {U.1} Efetuar Login

- Fluxo de eventos:
 1. O utilizador acede ao menu de *login*;
 2. Os dados do login são inseridos pelo utilizador;
 3. O botão *login* é selecionado;
 4. Os campos estão todos preenchidos;
 5. Existe ligação à internet;
 6. Os dados estão corretos;
 7. O menu principal é acedido;
- Fluxos alternativos:
 1. Campos não preenchidos;
 - 1.1. Notificação “Todos os campos devem ser preenchidos”;
 - 1.2. Retorna ao menu de *login*;
 2. Ligação à internet indisponível;
 - 2.1. Notificação “Sem acesso à internet, verifique a sua ligação”;
 - 2.2. Retorna ao menu de *login*;
 3. Dados Incorretos;
 - 3.1. Notificação “O Utilizador e/ou a *Password* não estão corretos”;
 - 3.2. Retorna ao menu de *login*;

- Diagrama de atividade:

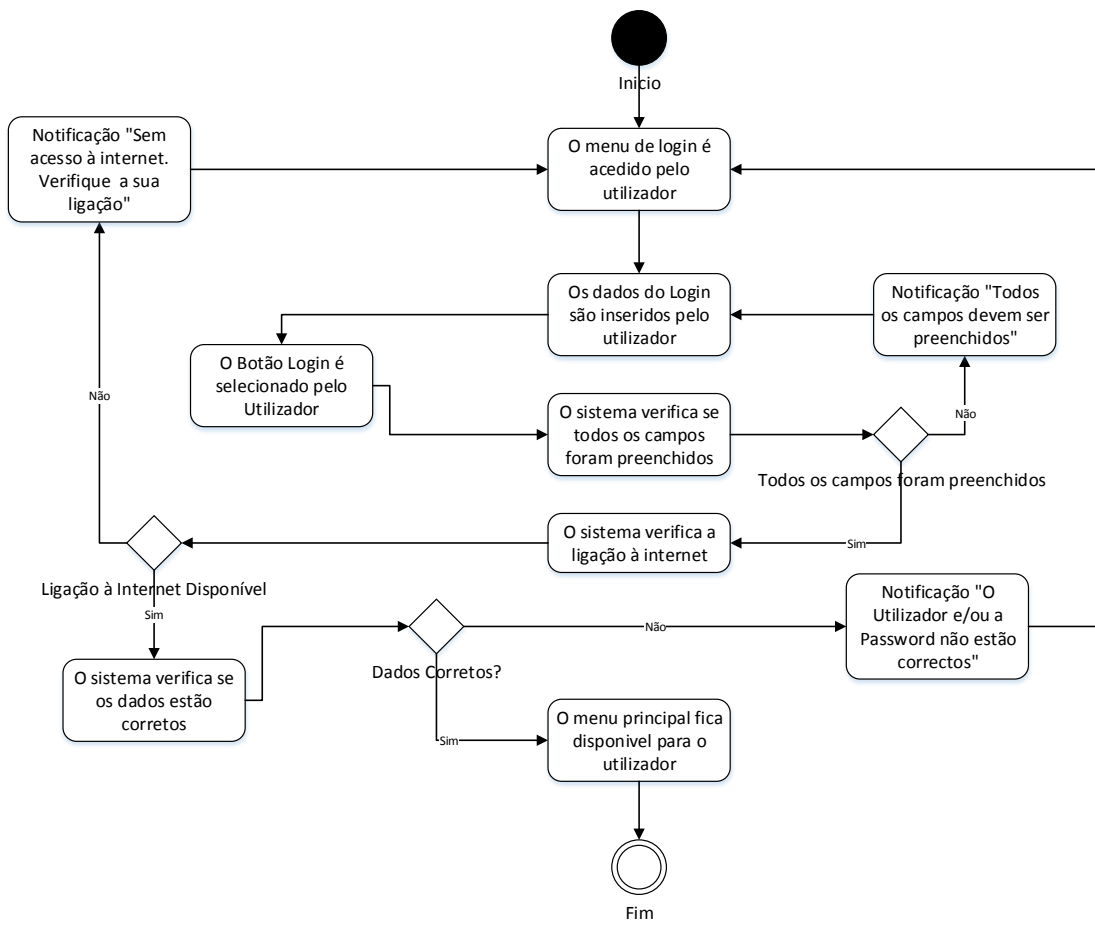


Figura 1 - Efetuar Login (UML-DA)

- Diagramas de Sequência:

1. **Cenário:** O utilizador realiza o login com sucesso

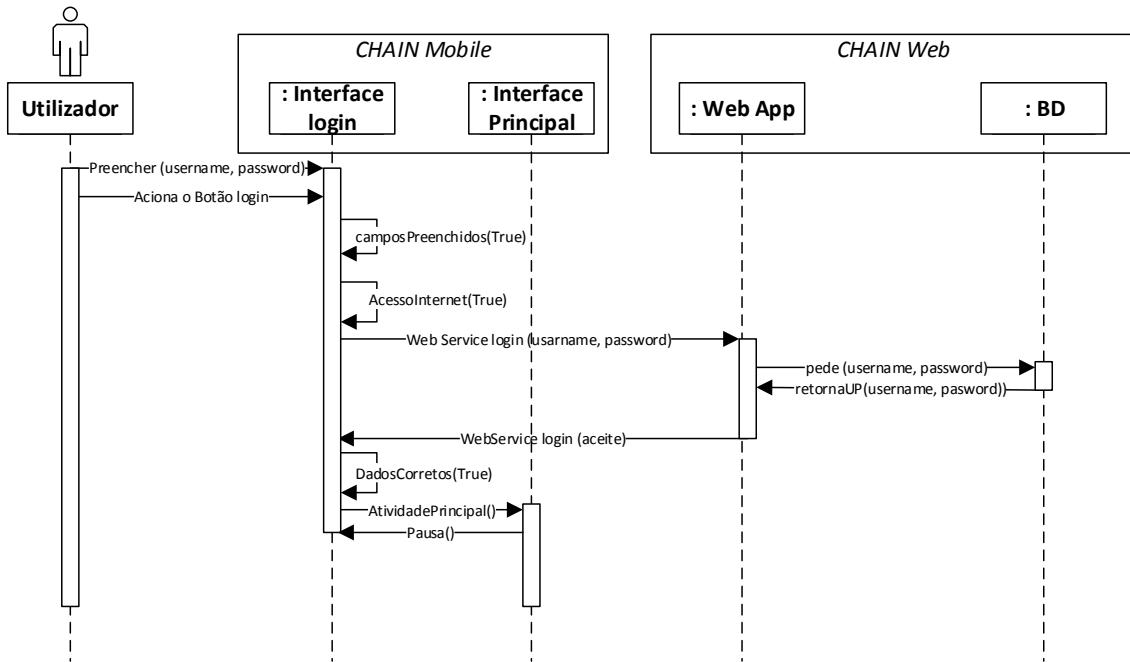


Figura 2 - Login bem-sucedido (UML-DS)

2. **Cenário:** O utilizador não preenche todos os campos

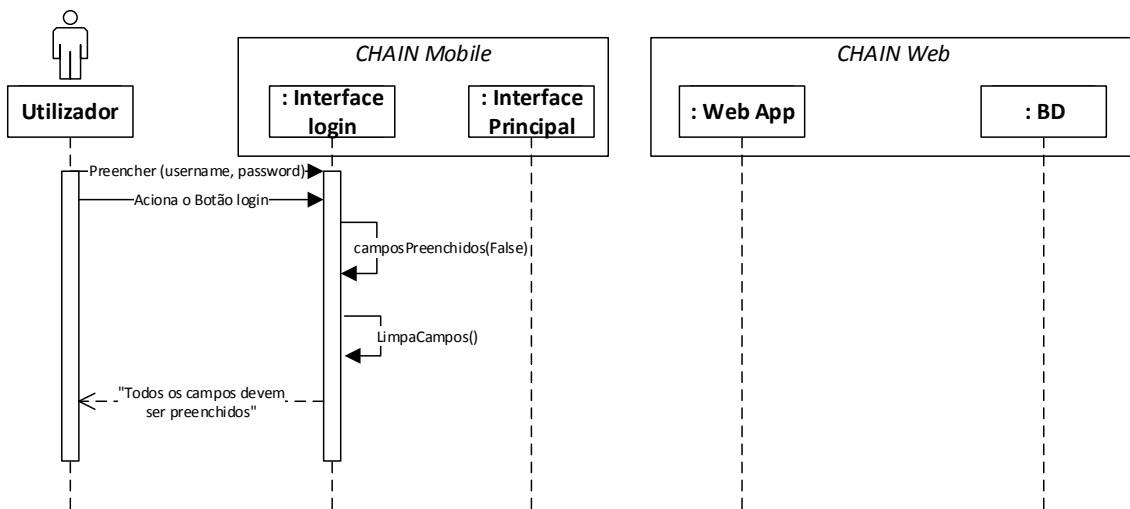


Figura 3 – tentativa de Login com campos por preencher (UML-DS)

3. Cenário: O utilizador não tem ligação à internet

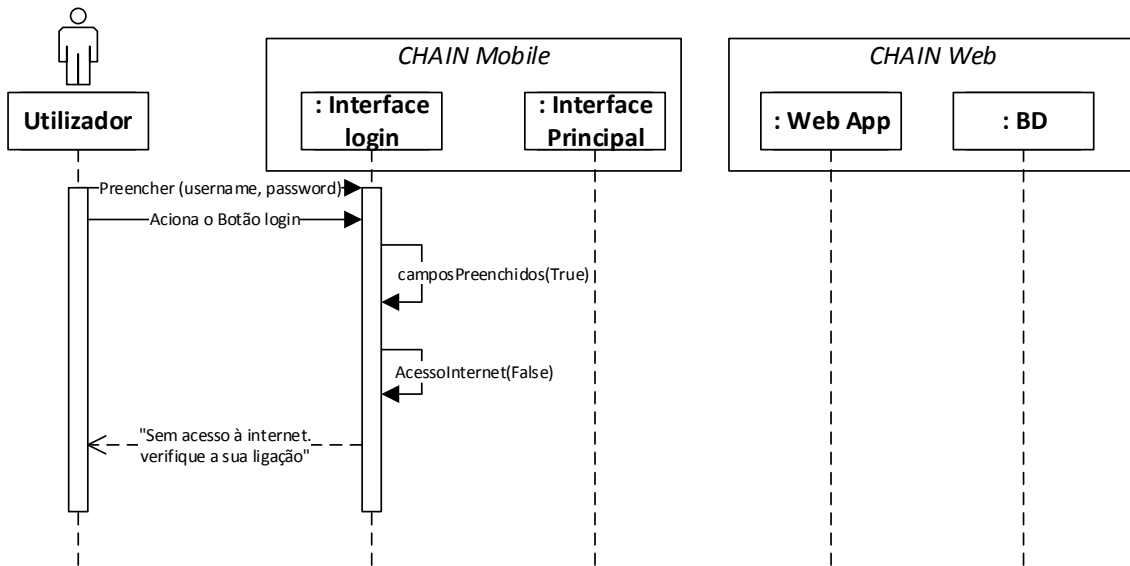


Figura 4 - Tentativa de Login sem ligação à internet (UML-DS)

4. Cenário: Os dados do login estão incorretos

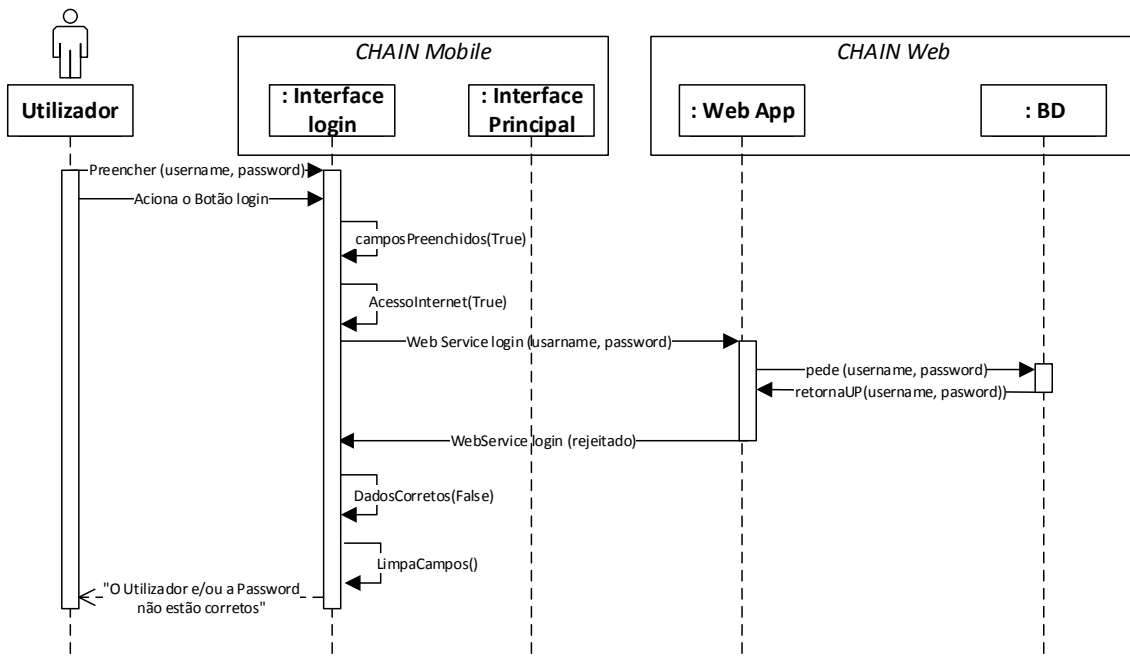


Figura 5 - Login falhado devido a dados incorretos (UML-DS)

A2 {U.2} Administração de Terceiros

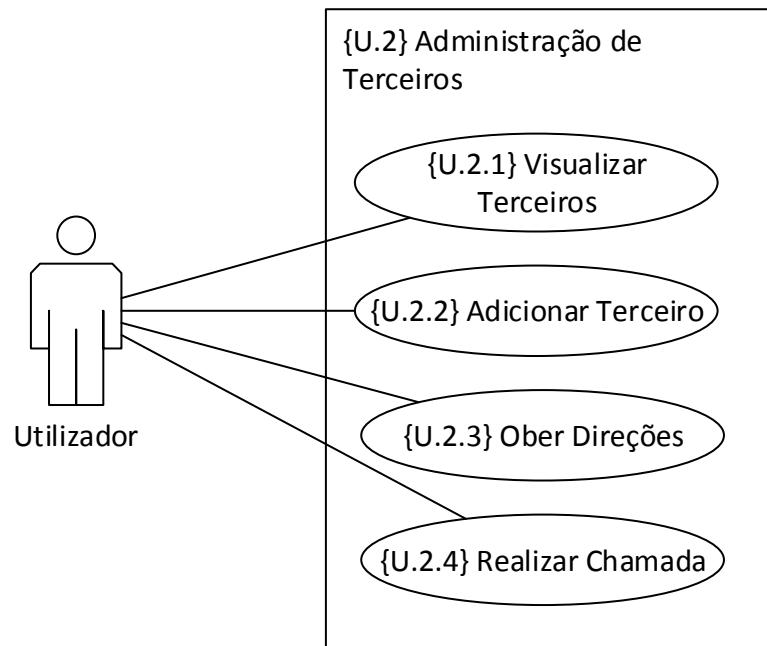


Figura 6 - Subsistema de Administração de Terceiros (UML-UC)

Descrição:

O subsistema de administração de terceiros possibilita ao utilizador visualizar os seus terceiros, adicionar um novo terceiro, obter direções no seu dispositivo *mobile* para qualquer morada de um terceiro selecionado e realizar uma chamada telefónica para o terceiro.

Pré Condições:

- Login do utilizador efetuado com sucesso
- Ter sido selecionado subsistema de administração de terceiros

{U2.1} Visualizar Terceiros

- Fluxo de eventos:
 1. O utilizador acede ao menu principal;
 2. O botão Terceiros é selecionado;
 3. Existe ligação à internet;
 4. A lista de terceiros é disponibilizada ao utilizador;
- Fluxo alternativo:
 1. Ligação à internet indisponível;
 - 1.1. Notificação “Sem acesso à internet, verifique a sua ligação”;
 - 1.2. Retorna ao menu principal;

- Diagrama de atividade:

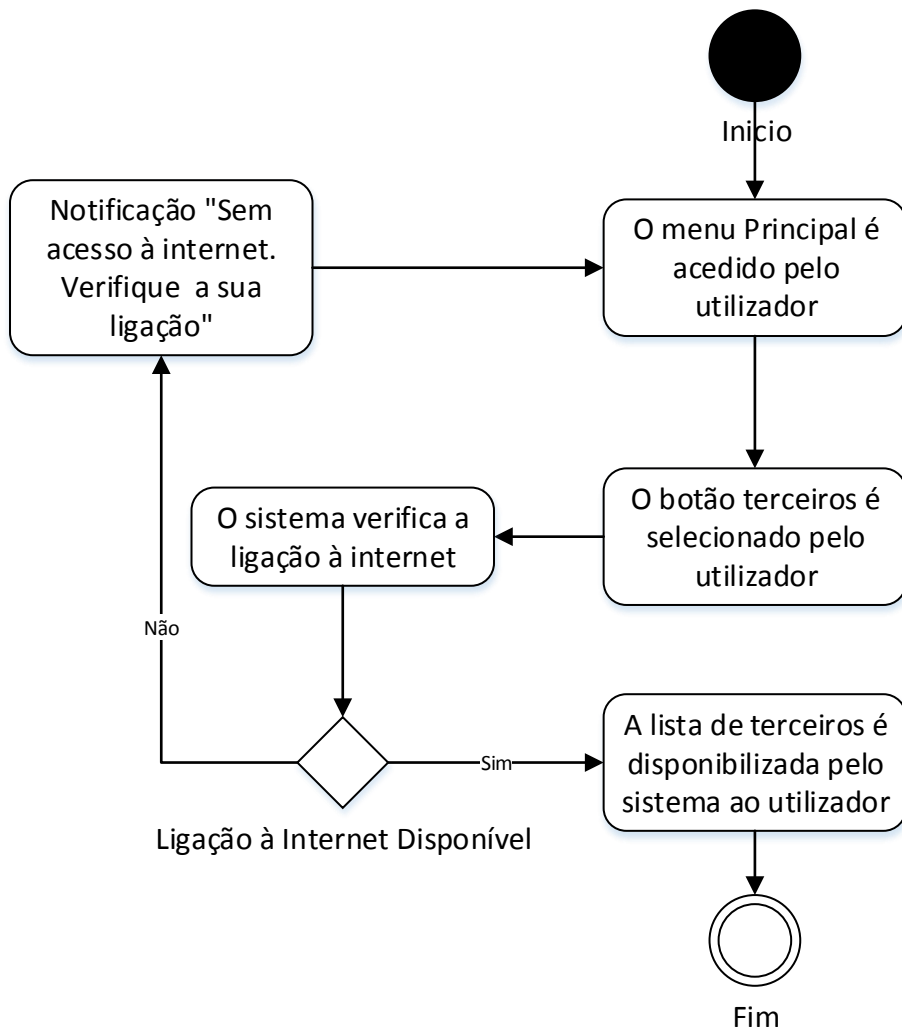


Figura 7 - Visualizar Terceiros (UML-DA)

- Diagramas de sequência:

1. **Cenário:** O utilizador consegue visualizar os terceiros com sucesso

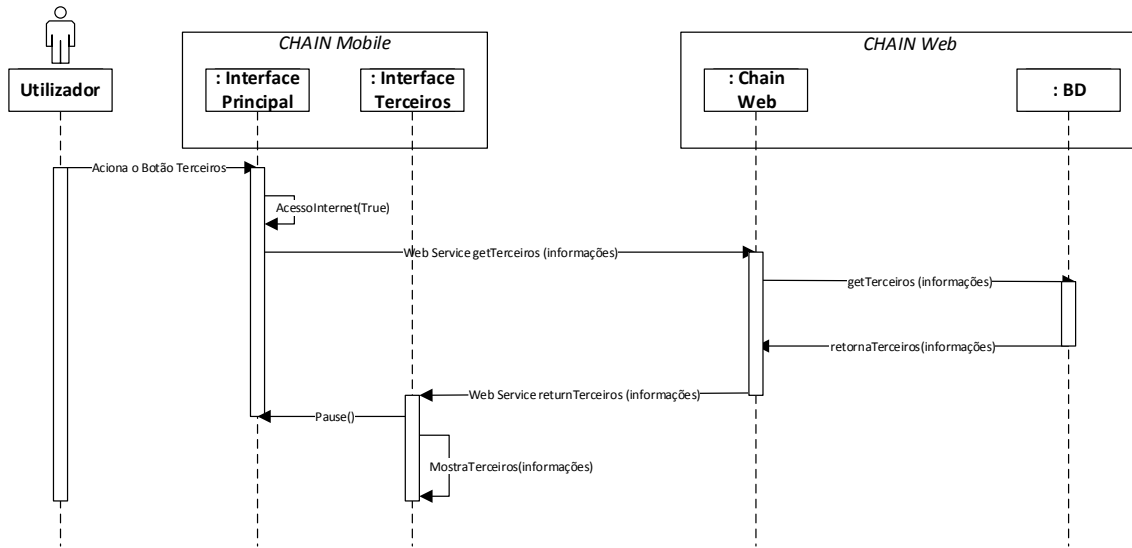


Figura 8 - Visualizar terceiros com sucesso (UML-DS)

2. **Cenário:** O utilizador não consegue visualizar os terceiros, pois encontra-se sem acesso à internet.

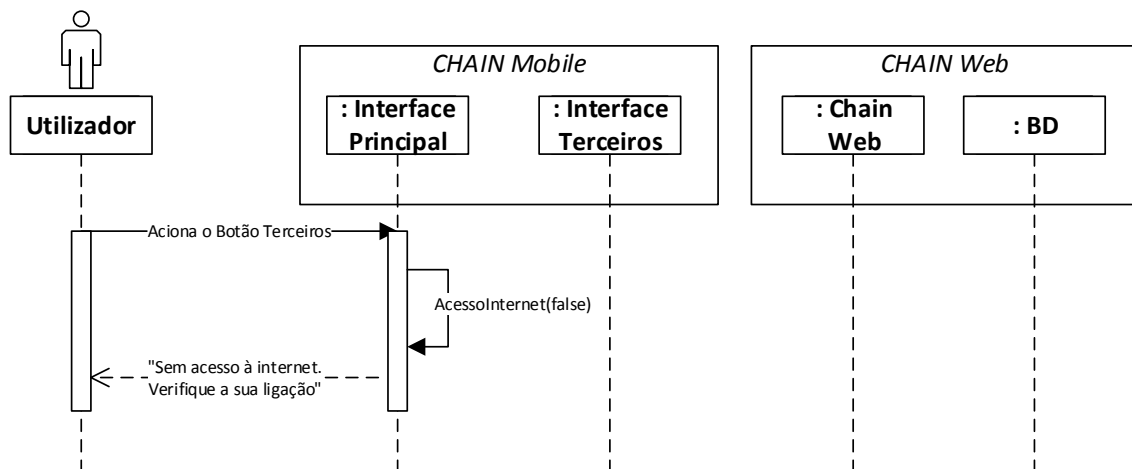


Figura 9 - Sem acesso à internet para visualizar terceiros (UML-DS)

{U2.2} Adicionar Terceiros

- Fluxo de eventos:
 1. A secção de adicionar terceiros é seleccionada;
 2. O utilizador acede ao menu de adicionar terceiro;
 3. O sistema verifica os grupos de terceiros disponíveis;
 4. O utilizador selecciona o grupo pretendido;
 5. A informação do novo terceiro é inserida;
 6. O botão adicionar é seleccionado;
 7. Todos os campos estão preenchidos;
 8. Existe ligação à internet;
 9. Notificação “O Terceiro foi inserido com sucesso”;
- Fluxos alternativos:
 1. Campos não preenchidos;
 - 1.1. Notificação “Todos os campos devem ser preenchidos”;
 - 1.2. Retorna ao menu de inserção de informação;
 2. Ligação à internet indisponível;
 - 2.1. Notificação “Sem acesso à internet, verifique a sua ligação”;
 - 2.2. Retorna ao menu de inserção de informação;

- Diagrama de atividade:

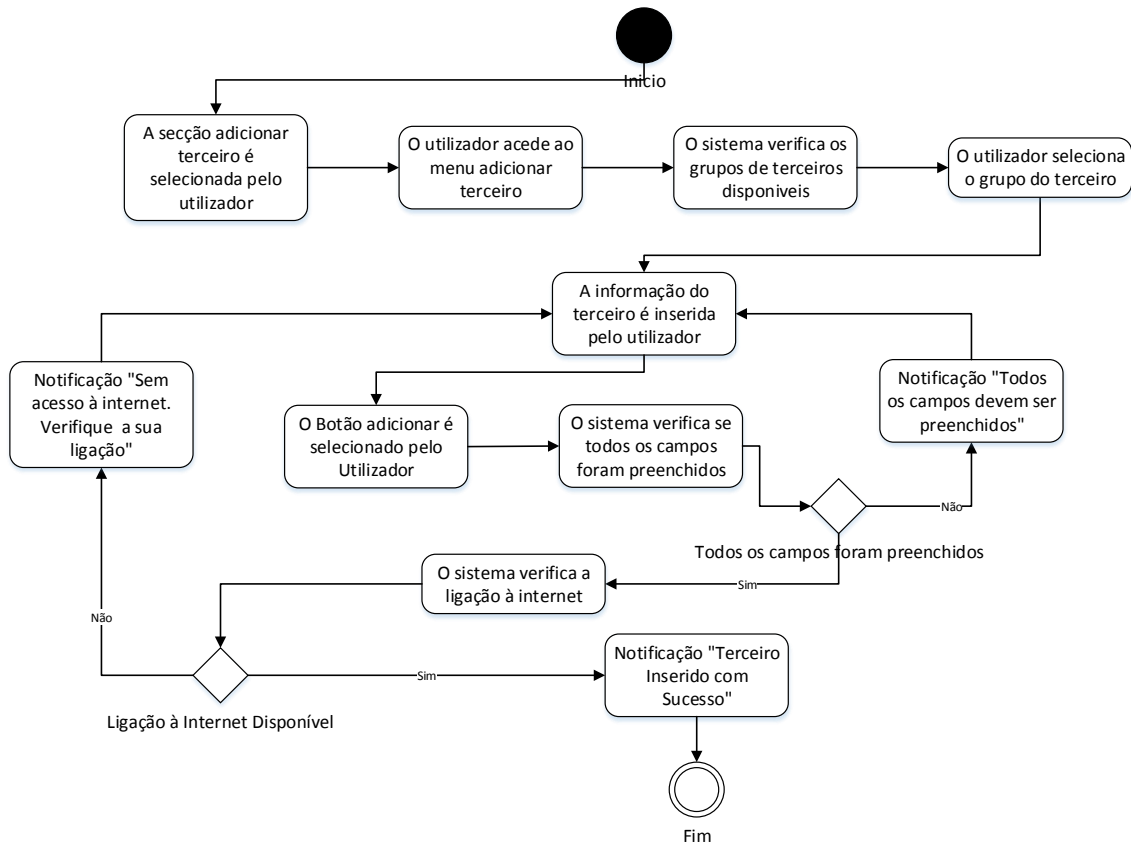


Figura 10 - Adicionar Terceiro (UML-DA)

- Diagramas de sequência:

1. **Cenário:** O utilizador cria um parceiro com sucesso

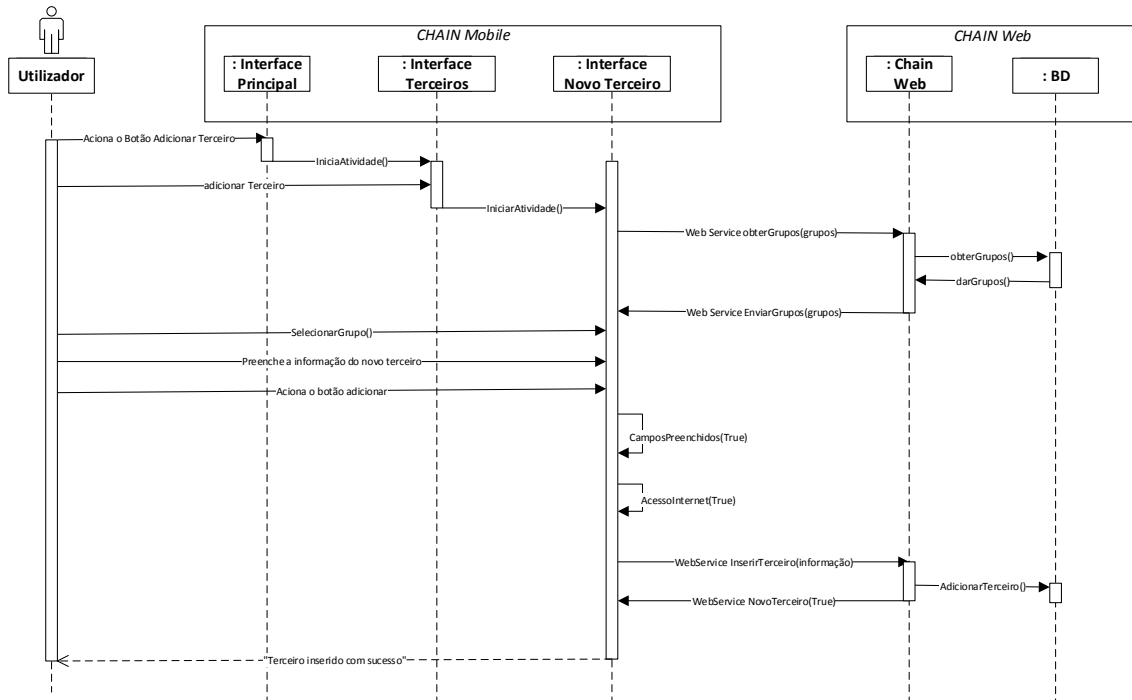


Figura 11 - Criar terceiro com sucesso (UML-DS)

2. **Cenário:** O utilizador não preenche os campos todos na criação de um novo parceiro

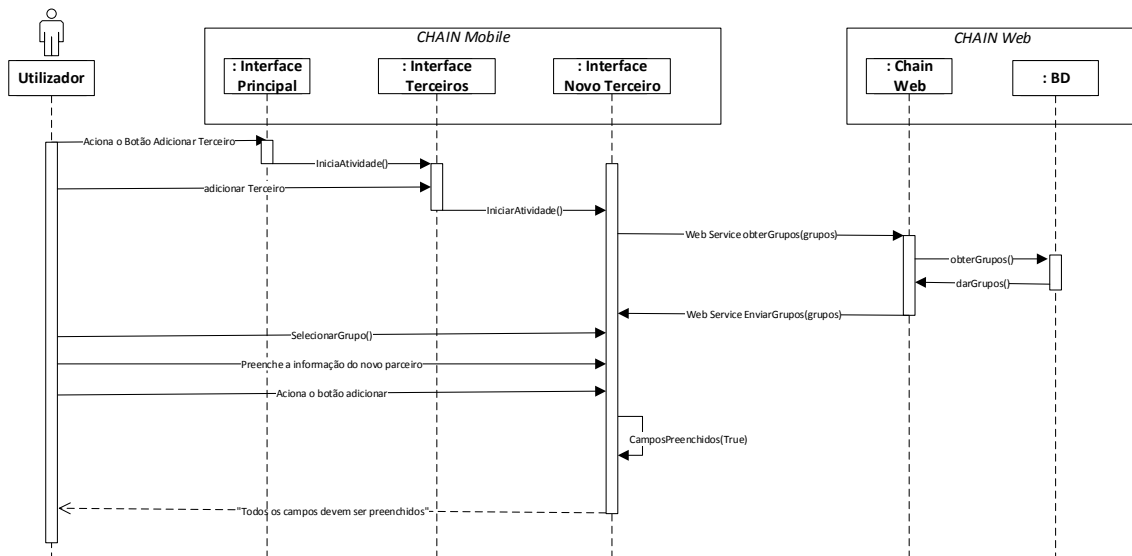


Figura 12 - Falta de preenchimento de campos na criação de parceiro (UML-DS)

3. Cenário: O utilizador não tem acesso à internet para criar novo parceiro

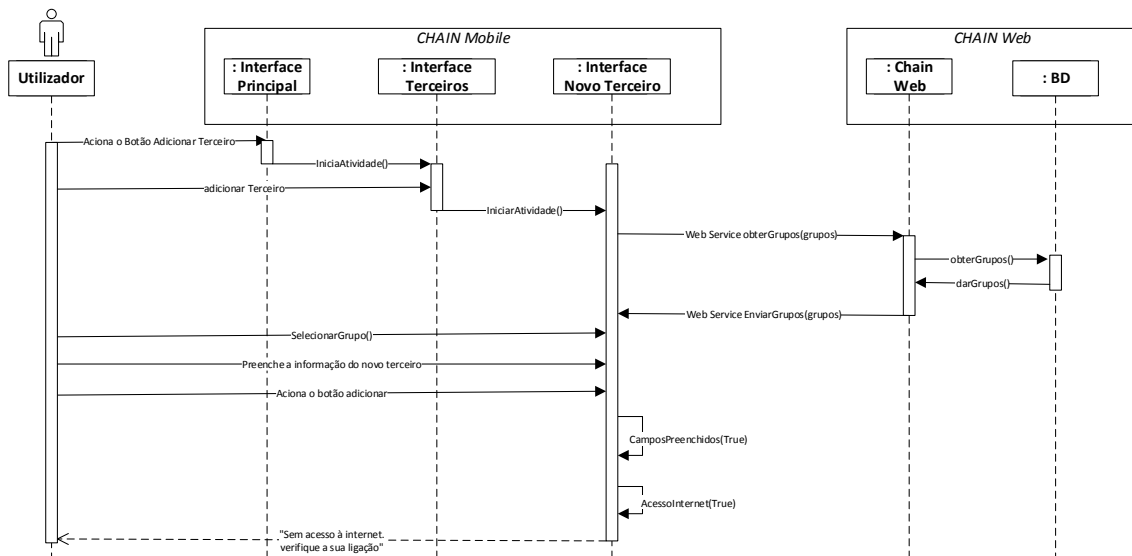


Figura 13 - Sem acesso à internet para criar novo parceiro (UML-DS)

{U2.3} Obter Direções

- Pré-Condição:
 - O utilizador ter acesso à lista de terceiros encontrando-se nesse menu;
- Fluxo de eventos:
 1. A secção de obter direções no terceiro é seleccionada;
 2. O utilizador escolhe a aplicação de navegação que quer utilizar;
 3. A morada do terceiro é fornecida à aplicação de navegação como destino;
 4. A aplicação de navegação abre com a morada do terceiro como destino;

- Diagrama de atividade:

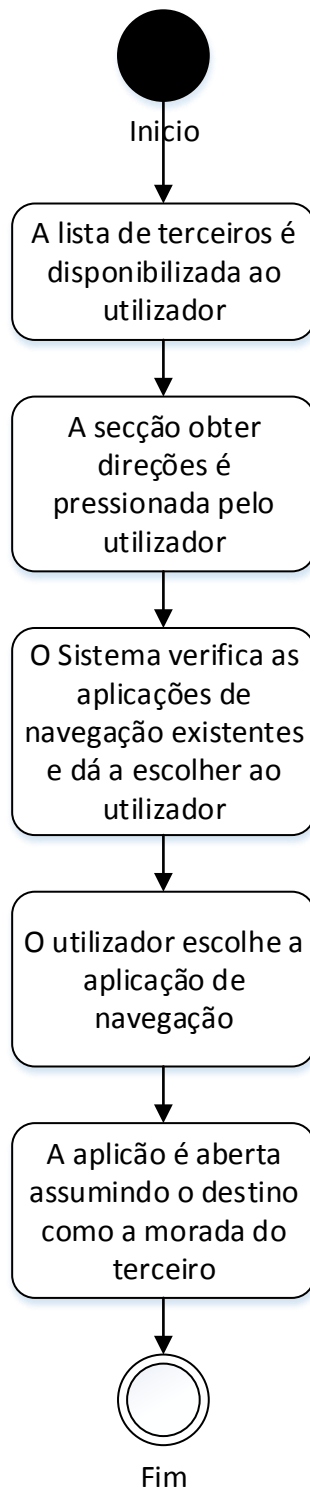


Figura 14 - Obter Direções (UML-DA)

- Diagrama de sequência:

1. **Cenário:** O utilizador escolhe um terceiro para obter direções

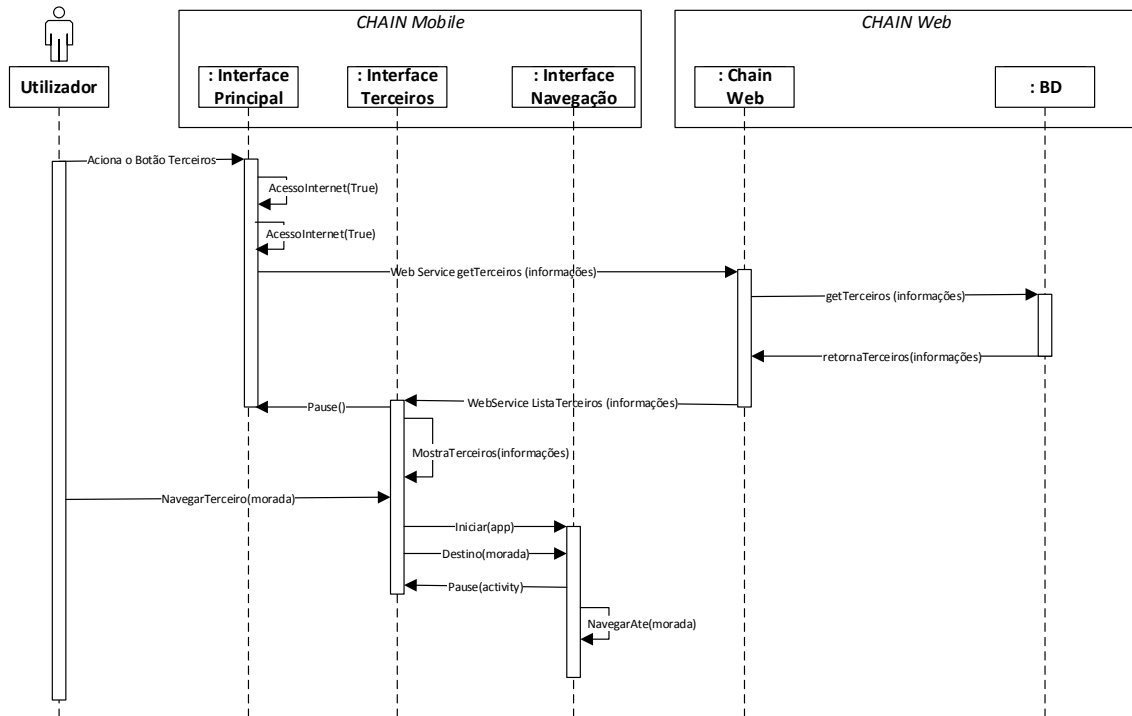


Figura 15 - Obter direções até parceiro (UML-DS)

{U2.4} Realizar Chamada

- Pré-Condição:

- O utilizador ter acesso à lista de terceiros encontrando-se nesse menu;

- Fluxo de eventos:

1. O ícone de realizar chamada é seleccionado;
2. O dispositivo inicia a chamada para o contacto do terceiro;

- Diagrama de atividade:

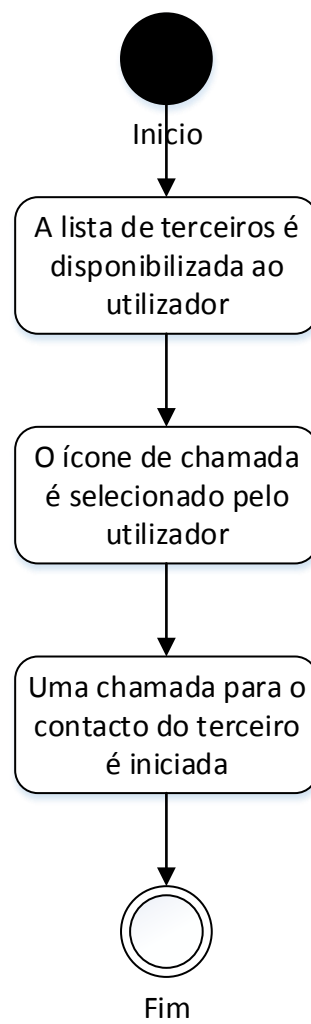


Figura 16 - Realizar Chamada (UML-DA)

- Diagrama de seqüência:

1. **Cenário:** O utilizador realiza uma chamada a um terceiro

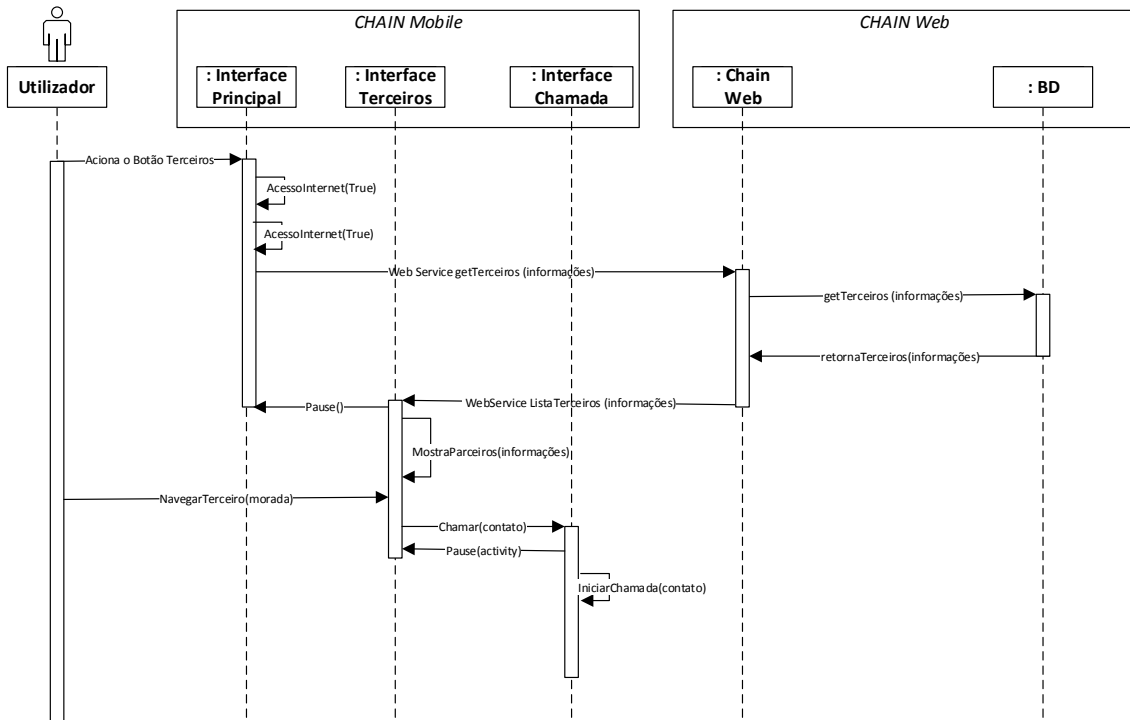


Figura 17 - Realizar chamada a terceiro (UML-DS)

A3 {U.3} Gestão de Artigos

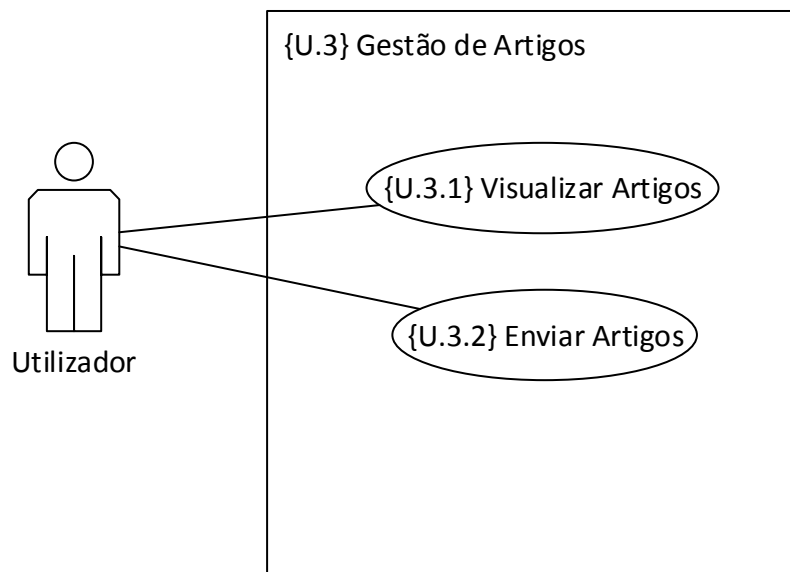


Figura 18 - Subsistema de Gestão de Artigos (UML-UC)

Descrição

As funcionalidades do subsistema de gestão de artigos permitem ao utilizador criar um novo artigo ou visualizar em detalhe qualquer artigo já existente.

Pré Condições

- Login do utilizador efetuado com sucesso
- Ter sido selecionado subsistema de Gestão de Artigos

{U3.1} Visualizar Artigos

- Fluxo de eventos:
 1. O utilizador acede ao menu principal;
 2. O botão artigos é selecionado;
 3. Existe ligação à internet;
 4. A lista de artigos é disponibilizada ao utilizador;
- Fluxo alternativo:
 1. Ligação à internet indisponível;
 - 1.1. Notificação “Sem acesso à internet, verifique a sua ligação”;
 - 1.2. Retorna ao menu principal;

- Diagrama de atividade:

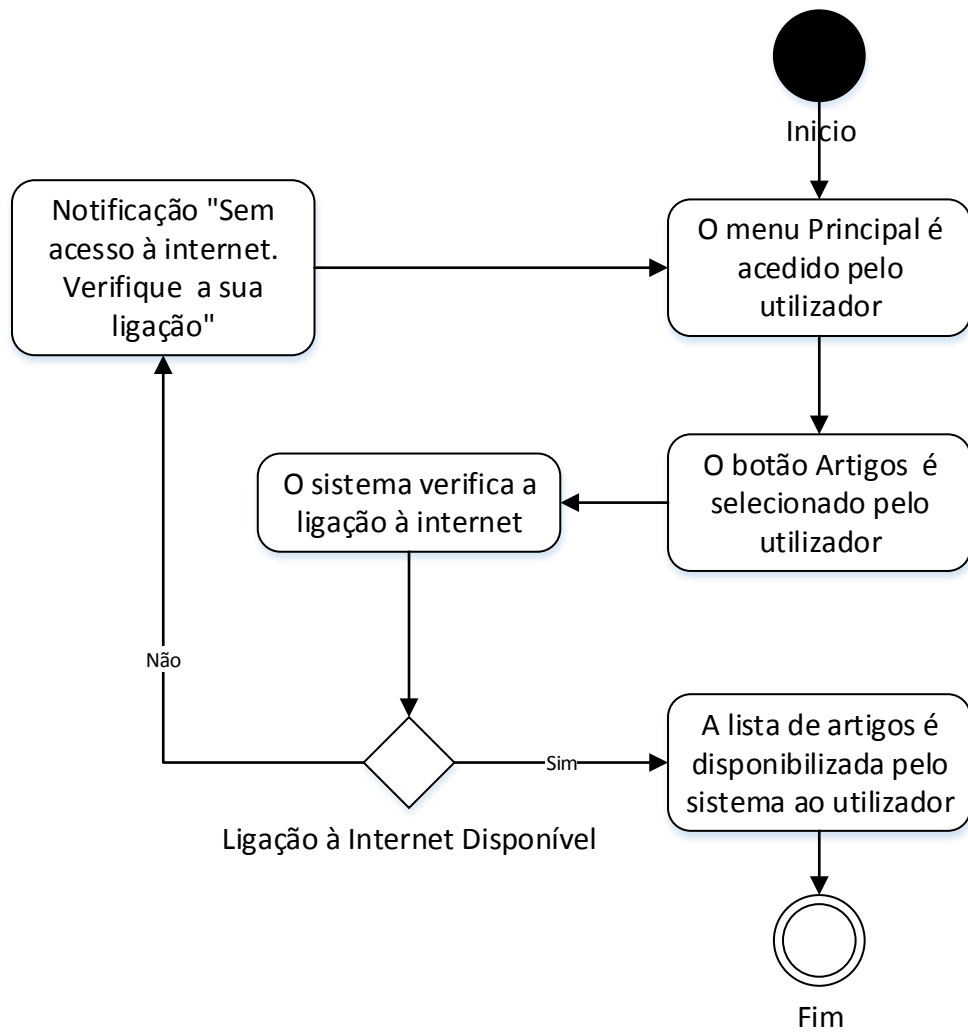


Figura 19 - Visualizar Artigos (UML-DA)

- Diagramas de sequência:

1. **Cenário:** O utilizador consegue visualizar os artigos com sucesso

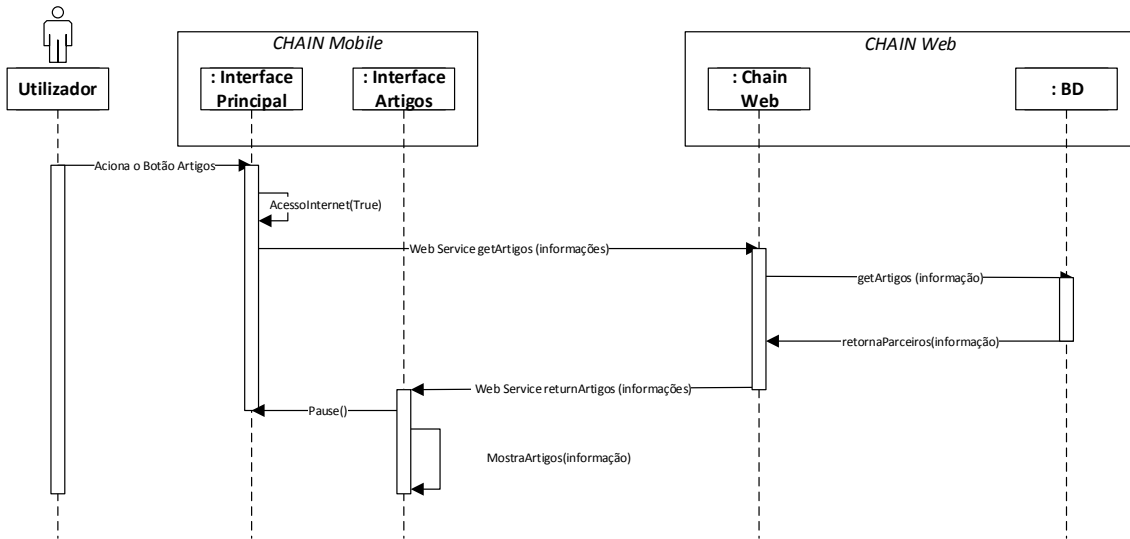


Figura 20 - Visualizar artigos com sucesso (UML-DS)

2. **Cenário:** O utilizador não consegue visualizar os artigos, pois encontra-se sem acesso à internet.

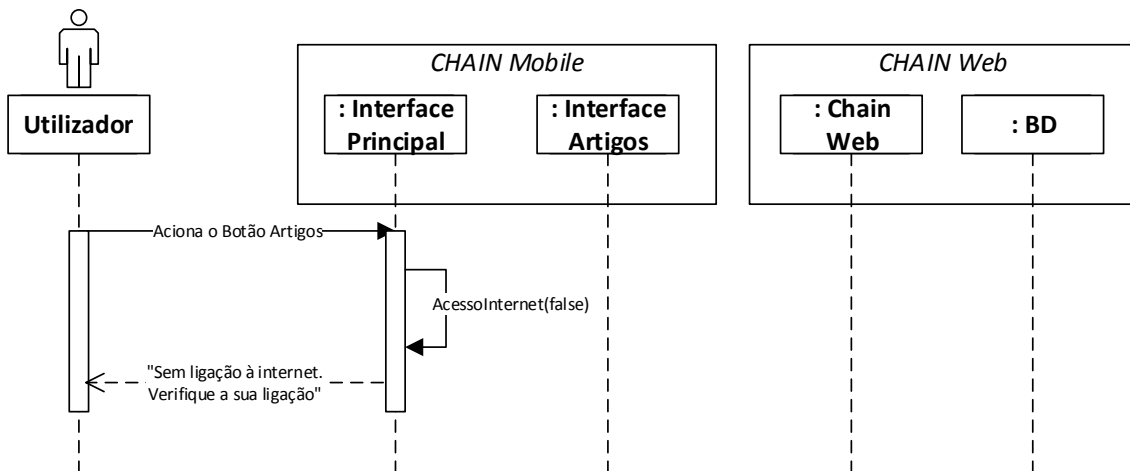


Figura 21 - Sem acesso à internet para visualizar artigos (UML-DS)

{U3.2} Enviar Artigo

- Pré-Condição:

- O utilizador ter acesso à lista de artigos encontrando-se nesse menu;

- Fluxo de eventos:

1. A secção de enviar documento no documento é seleccionada;
2. O utilizador escolhe a aplicação que quer utilizar para enviar o documento;
3. A aplicação escolhida abre com o documento como anexo;

- Diagrama de atividade:

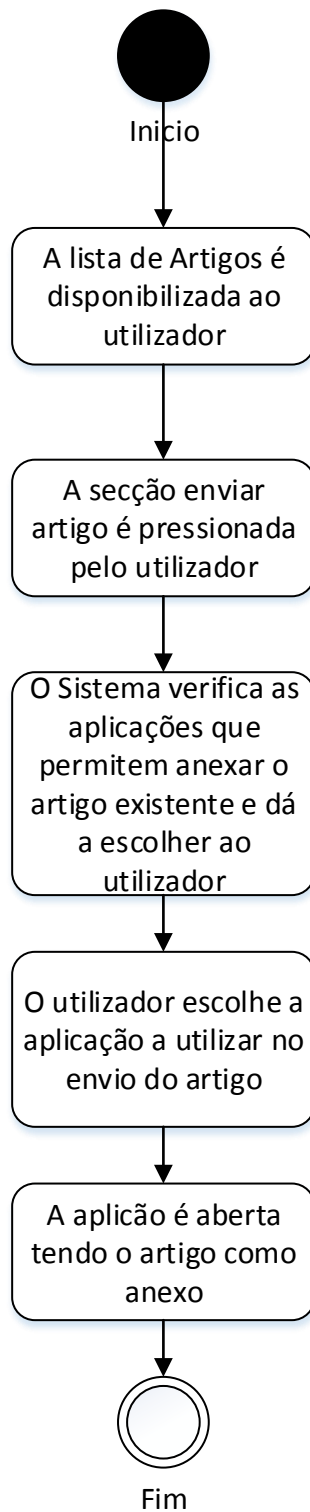


Figura 22 - Enviar Artigo (UML-DA)

- Diagramas de sequência:

1. **Cenário:** O utilizador anexa um artigo com sucesso

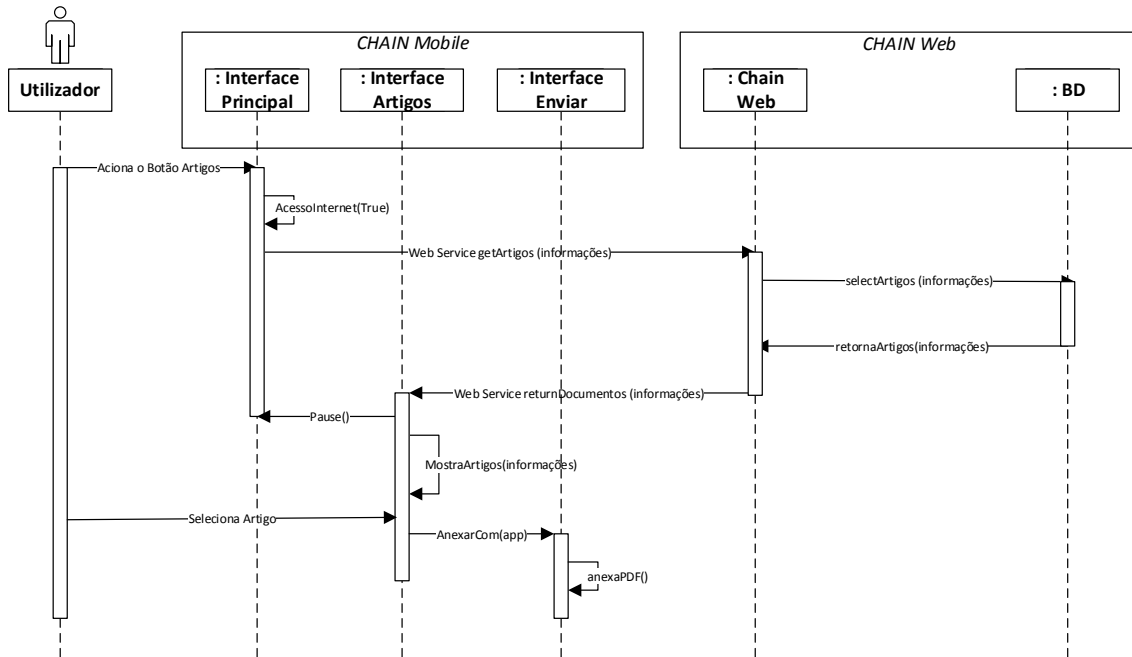


Figura 23 - O utilizador envia um artigo com sucesso (UML-DS)

2. **Cenário:** O utilizador não tem acesso à internet para aceder aos artigos

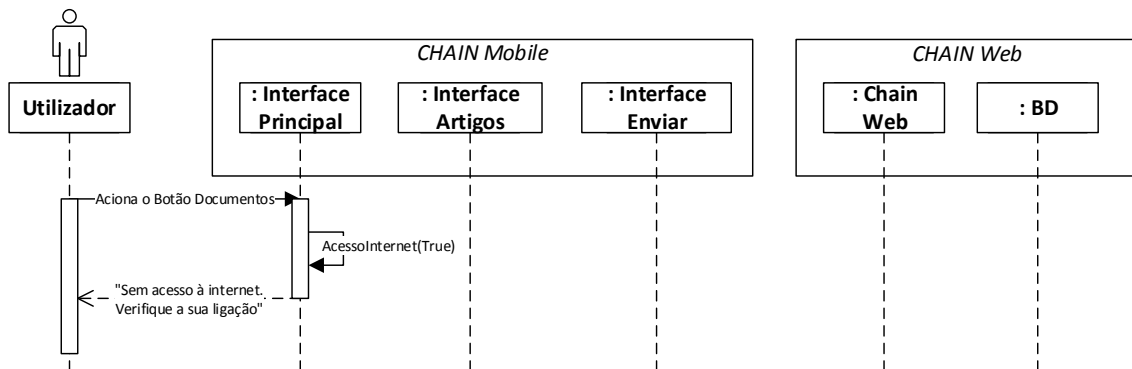


Figura 24 - O utilizador não tem internet para aceder a artigos (UML-DS)

A4 {U.5} Abrir URL

- Fluxo de eventos:

1. O utilizador seleciona o URL presente no menu principal;
2. O utilizador escolhe com que Browser vai abrir esse URL;
3. O botão adicionar é selecionado;
4. O Browser substitui a aplicação abrindo o URL existente;

- Diagrama de atividade:

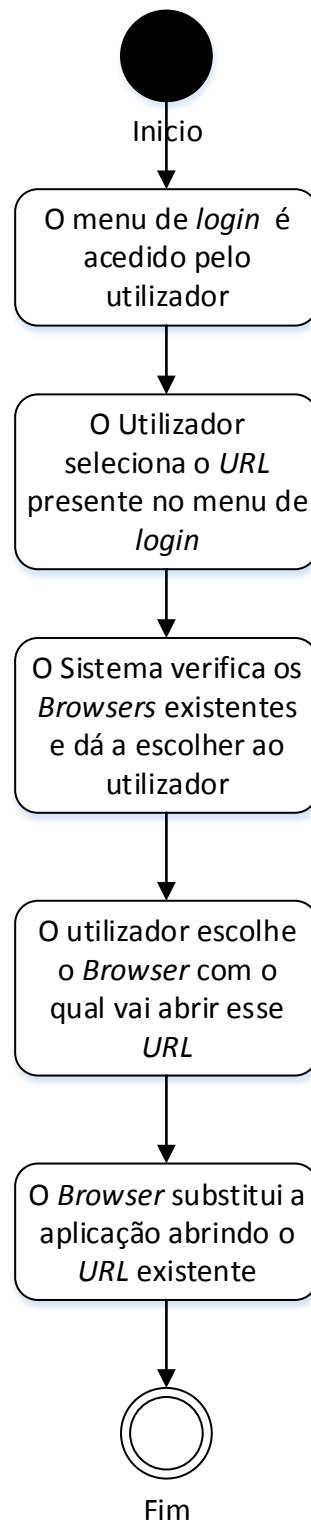


Figura 25 - Abrir URL (UML-DA)

- Diagramas de sequência:

Devido à simplicidade da funcionalidade, não existe necessidade de proceder à modelação dos seus cenários.